



贝腾《创业总动员》
创新创业实训平台

认知创业应用



操作手册

贝腾创业研究院

内容提要

本手册是提供教学管理人员用于开展创新创业基础实训时的配套辅助资料，手册中详尽描述了如何操作认知创业应用来完成教学目的和积分目标。

策划主编 姚碧锋

责任校对 李肖

发行单位：贝腾创业研究院

地 址：浙江省杭州市祥园路 88 号中国智慧信息产业园 3 幢 10 楼

咨询电话：0571-88197890

网 址：<http://www.bster.cn>

版 次：2015 年 4 月第 1 版

印 次：2015 年 4 月第一次印刷

本书如有缺页、倒页、脱页等质量问题，请与发行单位联系调换

版权所有 侵权必究

目录

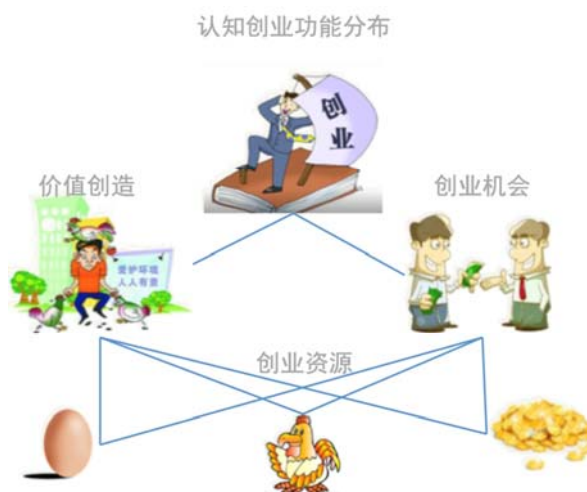
应用描述	1
应用开启	2
功能详解	3
实验规则	3
交易信息	4
报表图表	4
鸡蛋操作菜单功能	7
现金操作菜单功能	9
母鸡操作菜单功能	12
教学资源功能	15
扫码分享功能	16
更多帮助	18

应用描述

认知创业应用帮助更多学习者解决一系列围绕创业基本认知有关的困惑，通过精心设计的教学工具与学习安排，让更多学习者了解创业、关注创业、体验创业、参与创业。这是一个基于计算机网络的交互式创业 3D 模拟游戏，每名学生在刚开始将随机获取到不同类型但相同价值的创业资源，每位学生在接下去的创业模拟中，可以选择将自己手中的资源售卖或出借给其他人，也可以选择从其他人手中购买或借取资源，购买或借贷的类型、价格及数量完全取决于学生们协商的结果。

本实训将在授课老师的统一引导下进行若干期连续模拟，每位同学在每一期都有机会进行资源交易、机会识别与确认、价值创造的过程。通过高度参与的体验式游戏过程，该实训主要设计目的是为了提升同学们对创业过程主要特征及本质的理解，积极参与实训及听取授课老师的知识讲解将是最重要的，至于最终游戏结果及成绩，大家不必过于关注。

认知创业应用的最大特点就是使用有限的课堂教学时间，用几个所有人都耳熟能详的身边物件，把课堂教学环境快速转换成了一个充满趣味与高度复杂的创业环境。几条通俗易懂的游戏规则，最终使每一位在课堂中的学生都不得不积极参与并绞尽脑汁全身心投入到当前实训项目中来，通过本实训的学习，相信大部分同学都会对创业有一个更加深刻与形象的认知与理解，同时大部分同学也会给出一个自己内心认可的对创业活动本身的定义。



应用开启

该应用可以通过教学引导的授课方式进行开启。开启后应用主界面：



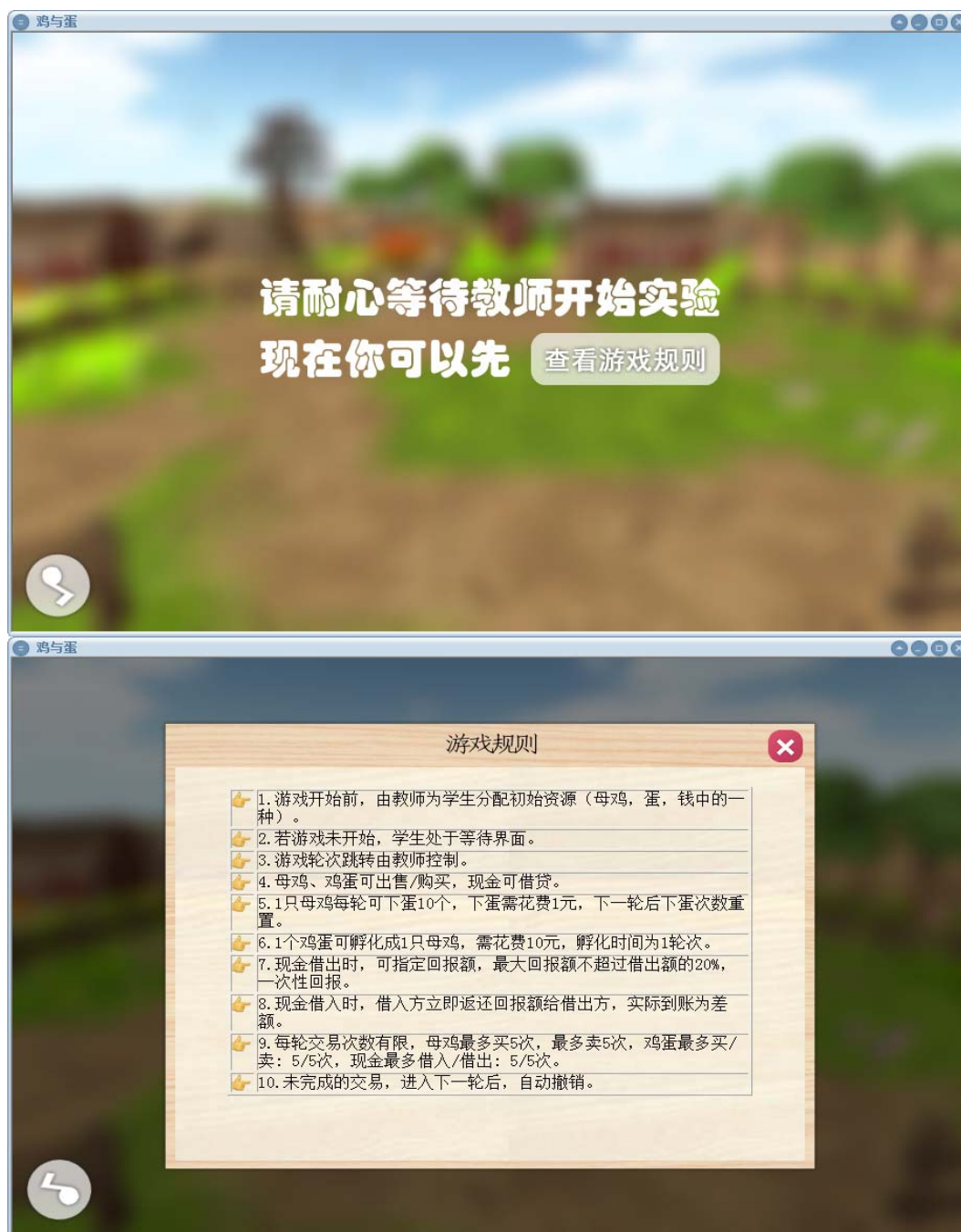
实验主界面

- | | |
|----------------|------------------|
| (1) 实验规则窗口呼出按钮 | (2) 我的交易窗口呼出按钮 |
| (3) 报表图表呼出按钮 | (4) 鸡蛋操作菜单呼出道具 |
| (5) 现金操作菜单呼出道具 | (6) 每只鸡都可以呼出操作菜单 |

功能详解

实验规则

该功能可供学生进行实验参考，当学生在实验等待期间想了解实验规则时，在此处点击可以阅读实验规则。



实验规则

交易信息

该功能主要供学生进行历史操作记录查阅用，特别是当有发起的交易完成时，会以信息提示方式让玩家时刻关注重要的实验成就。



交易信息

报表图表

该功能主要供学生实时查阅每轮产生的个人数据，同时期内的各种维度数据还能作为指导个人当前生产和交易的重要参考。



报表图表 1



报表图表 2



报表图表 3

鸡蛋操作菜单功能

鸡蛋操作菜单有三个项，分别是：买鸡蛋，卖鸡蛋 和孵小鸡。



鸡蛋操作

当点击【买鸡蛋】按钮，即呼出鸡蛋交易市场窗口（见下图：鸡蛋交易市场）。在此窗口内，玩家可以实时浏览鸡蛋出售行情，并根据自己的现金当前持有量，通过正确判断购买到鸡蛋。需要注意的是，每位玩家每轮的鸡蛋成功交易次数最多为5次。之所以这样限制是考虑到实验的均衡性以及每位玩家的公平性，有效防止实验后期因某些资源充裕的玩家大量收购和囤积鸡蛋导致教师评估数据准确性下降的情况发生。



鸡蛋交易

当点击【卖鸡蛋】按钮，即呼出卖鸡蛋操作窗口（见下图：鸡蛋出售界面）。在此窗口内，玩家可以根据自己的发展需要并结合数据表和交易记录，通过正确判断出售自己的鸡蛋。需要注意的是，每位玩家每轮出售鸡蛋的次数最多为 5 次。之所以这样限制是考虑到实验的均衡性以及每位玩家的公平性，有效防止实验后期因某些资源充裕的玩家恶意扰乱市场导致教师评估数据准确性下降的情况发生。玩家在卖鸡蛋的时候可以在一定范围内进行选择定价。价格上限默认为鸡蛋评估价格的 200%。价格只能为整数。



鸡蛋出售

当点击【孵蛋】按钮，即呼出孵蛋 3D 操作滚轮（见下图：孵蛋操作滚轮）。使用该滚轮，玩家可以根据自己的发展需要并结合鸡蛋和现金的持有量，通过正确判断将鸡蛋从鸡窝挪至孵化器中进行孵化，同时要消耗 10 元的孵化费用。需要注意的是，该操作不可撤销，一旦鸡蛋进入孵化器中，鸡窝会减少相应的鸡蛋数量。考虑到实验的合理性和人们的常识，鸡蛋的孵化往往需要一定的时间。因此，实验定义在次轮一开始，上轮的鸡蛋均孵化成有产蛋能力的母鸡。



孵蛋操作

现金操作菜单功能

现金操作菜单有两个项，分别是放贷和借款。



现金操作

当点击【放贷】按钮，即呼出放贷操作窗口（见下图：放贷操作界面）。在此窗口内，玩家可以参考放贷行情表，并根据自己的现金当前持有量，通过正确判断进行放贷。需要注意的是，考虑到实验的均衡性以及每位玩家的公平性，每位玩家放贷的次数最多为 5 次。玩家在放贷时需要对收益和放贷时间进行决策。一旦该笔贷款被其他玩家借走，放贷方玩家即可立即得到相应收益。而借款的那位玩家只能得到减去收益后的贷款。之所以这样设计是考虑到即使借钱的那位玩家资金链断裂（现金为负数），也不能损害到放贷一方的既得利益。这样可以体现实验的公平性与均衡性，有利于为教师提供准确的数据来进行评估。



放贷操作



当点击【借款】按钮，即呼出贷款交易市场窗口（见下图：贷款交易市场界面）。在此窗口内，玩家可以实时浏览放贷行情，并根据自己的现金当前持有量和实际需要，通过正确判断和认真计算进行适当的贷款。需要注意的是，每位玩家每轮贷款成功交易次数最多为 5 次。之所以这样限制是考虑到实验的均衡性以及每位玩家的公平性，有效防止实验后期因某些资源充裕的玩家不恰当的操作扰乱金融市场，进而导致教师评估数据准确性下降的情况发生。

序号	借款人	借款额	回报	还款周期	操作
1	孙悟空	30元	6元	第3轮	向他贷
2	托塔天王	36元	7元	第3轮	向他贷

贷款交易市场

母鸡操作菜单功能

实验一开始，分配到母鸡资源的学生用鼠标点击任何一只鸡，都可以打开母鸡操作菜单。对于没有分配到母鸡资源的学生，农场中会出现一位农场主，通过点击农场主，也可以打开母鸡交易市场界面来购买母鸡。



农场主操作

母鸡菜单有两个项，分别是：下蛋和出售。



母鸡操作

当点击【购买】按钮（农场主和母鸡均有此按钮），随即呼出母鸡交易市场窗口（见下图：母鸡交易市场）。在此窗口内，玩家可以实时浏览母鸡出售行情，并根据自己的现金当前持有量，通过正确判断购买到母鸡。需要注意的是，每位玩家每轮的母鸡成功交易次数最多为 5 次。之所以这样限制是考虑到实验的均衡性以及每位玩家的公平性，有效防止实验后期因某些资源充裕的玩家大量收购和囤积母鸡导致教师评估数据准确性下降的情况发生。



母鸡交易市场

当点击母鸡操作菜单中的【产蛋】按钮，母鸡随即开始下蛋（见下图：母鸡产蛋效果）。考虑到趣味性和常识性，母鸡下蛋需要有一个过程（由进度条体现），并且每下 1 枚鸡蛋需要消耗 1 元的饲料费。蛋产出后，玩家需要点击刚刚产出的蛋来将其放入鸡窝，随即鸡窝中的鸡蛋个数加 1。这样能够给玩家一种真实感。



母鸡下蛋

当点击母鸡操作菜单中的【出售】按钮，即呼出母鸡出售操作窗口。在此窗口内，玩家可以根据自己的发展需要并结合数据表和交易记录，通过正确判断出售自己的母鸡。需要注意的是，每位玩家每轮出售鸡蛋的次数最多为5次。之所以这样限制是考虑到实验的均衡性以及每位玩家的公平性，有效防止实验后期因某些资源充裕的玩家恶意扰乱市场导致教师评估数据准确性下降的情况发生。玩家在卖母鸡的时候可以在一定范围内进行选择定价。价格上限默认为鸡蛋评估价格的120%。价格只能为整数。

教学资源功能

教师与学生均可以通过教学资源方便的访问在线教学资源。包括：教师手册，学生手册，使用手册和教学 PPT。



教学资源 1



教学资源 2

扫码分享功能

在平台内的任何一个教学应用内，都设计了严格并高度标准化的学习积分采集、生成系统，在任何一个教学应用的右上角，学生都可以看到这个积分系统的信息：



通过手机扫二维码，学生可以对当前上课情况，现场照片等进行分享。



更多帮助

对于当前手册未能详尽描述及描述不够清晰的情况，使用者如遇到更多问题，欢迎可以通过以下方式联系我们：



在线交流QQ群：

291880378



贝腾科技官网



在线支持QQ：

981611396

869762121

1390971337

987957611



支持电话：

0571-88197889-825



非工作日支持：

13758185657

